



Hunting Farmer

1888026 이재형

목차

게임 소개

게임 특징

제작 후기

게임 영상



게임 소개



이름: Hunting Farmer

개발 툴: Unity

플랫폼: PC

장르: 2D액션, 농사
시뮬레이션

게임 소개

- 스토리: 산속에 농부가 농사하며 살고 있었는데 어느 날 동물들이 자신의 농작물들을 망가트리게 되고 무기가 없던 농부는 농작물을 들게 되는 이야기
- 목표: 여러 작물을 모아서 최종 보스인 거대 멧돼지를 쓰러트려 농장을 지키는 것
- 실제로 존재하는 돼지, 닭, 염소 등을 사용하였으며 소리도 실제로 동물의 소리를 내게 하였음.

게임 특징

- 무기를 검이나 활이 아닌 자신이 기른 농작물을 무기로 사용한다.
- 농작물을 많이 수집할 수록 강해지며 각 작물마다 강해지는 능력치가 다르다.
- 시간이 존재하며 시간에 따라서 **NPC**가 나타나고 사라지며 해당 시간이 지나면 플레이어는 쓰러지게 된다.
- 몬스터를 쓰러트리면 재화가 나오는데 재화로 씨앗을 **NPC**에게서 구매하여 밭에 농사를 지어야 한다.
- 현실과 같이 씨앗에 물을 줘야 자라며 물을 주지 않고 하루를 넘기면 자라지 않는다.

게임 후기

아쉬운 점

1. 애니메이션 작동
2. 미약한 파티클과 UI
3. 콘텐츠 부족

이후의 개발 내용

1. 아쉬운 내용 개선
2. 보스 및 일반 몬스터 추가
3. 패턴 디테일 추가

게임 영상

끝